



GOLF SPIELEN

WO ES AM SCHÖNSTEN IST

Ergänzungen zu Wettspielbedingungen und Platzregeln

A. Wettspielbedingungen

12. Preise, Doppelpreisausschluss und Sonderpreise

Änderung

Hat sich der Gewinner des Preises bei der **Spielleitung** zur Siegerehrung aus schwerwiegendem Grund abgemeldet, so wird der Preis für diesen reserviert, andernfalls wird der Preis **unter den anwesenden Spielern verlost**. ...

18. Extra-Day-Score (EDS-Runde)

Änderungen sind *kursiv* gedruckt, ansonsten gelten die Bestimmungen der Hardcard.

- *Mitglieder eines dem DGV angeschlossenen Clubs mit einer EGA-Vorgabe der Klassen 2 - 6* können täglich eine EDS-Runde über 9 oder 18 Löcher spielen, sofern an diesem Tag kein anderes vorgabenwirksames Wettspiel stattfindet.
- ...
- Der Zähler muss mindestens eine *EGA-Vorgabe* von -36,0 oder besser haben und *vom Spielausschuss (vertreten durch das Sekretariat)* akzeptiert sein.
- ...
- Ferner gelten die Regelungen für einen Extra-Day-Score gem *EGA-Vorgabensystem*.

B. Platzregeln

2. Boden in Ausbesserung, ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1)

Ergänzung zu Punkt c

Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung:

...

Die Schafweiden bei Spielbahn 5 und 6 des Illertalkurses und bei Spielbahn 3 des Zugspitzkurses sowie die Kuhweide bei Spielbahn 8 des Zugspitzkurses, **sofern eingezäunt**.

Von diesen Flächen **kann** Erleichterung in Anspruch genommen werden.

4. Wasserhindernisse (Regel 26-1)

Zusätzliche Platzregel im Bereich der Spielbahn "Zugspitzkurs 6" (Staubers Bach)

Ist es nicht sicher, ob ein Ball in dem Wasserhindernis an der Spielbahn 6 des "Zugspitz-Kurses" (Staubers Bach) ist oder darin verloren ist, so darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach jeder der anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 26-1 spielen.

Wird der ursprüngliche Ball außerhalb des Wasserhindernisses gefunden, so muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen.

Wird der ursprüngliche Ball im Wasserhindernis gefunden, so darf der Spieler entweder den ursprünglichen Ball spielen, wie er liegt oder das Spiel mit dem provisorisch nach Regel 26-1 gespielten Ball fortsetzen.

Wird der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der fünf Minuten Suchfrist gefunden oder identifiziert, muss der Spieler das Spiel mit dem provisorischen gespielten Ball fortsetzen.

STRAFE FÜR VERSTOSS GEGEN PLATZREGEL:

Lochspiel – Lochverlust; Zählspiel – Zwei Schläge

5. Eingebetteter Ball

Neufassung

Ist ein Ball im Gelände eingebettet, darf er straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe wie möglich an der Stelle, an der er lag, jedoch nicht näher zum Loch, fallen gelassen werden. Der Ball muss beim Fallenlassen zuerst auf einem Teil des Platzes im Gelände auftreffen.

Es gilt Ziffer 3a im Anhang I Teil A der Golfregeln (Seite 190 - 191).

8. Geräte zur Entfernungsmessung

Neufassung

Für alle Spiele auf dem Platz darf ein Spieler Entfernungsinformationen durch die Verwendung eines Entfernungsmessgerätes erlangen. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Entfernungsmessgerät zum Abschätzen oder Messen anderer Umstände, die sein Spiel beeinflussen könnten (z.B. Höhenunterschiede, Windgeschwindigkeit usw.), verstößt der Spieler gegen Regel 14-3.

STRAFE FÜR VERSTOSS:

Lochspiel – Lochverlust; Zählspiel – Zwei Schläge

Bei anschließendem Verstoß - Disqualifikation

Wird der Verstoß zwischen dem Spielen von zwei Löchern begangen, gilt die Strafe für das nächste Loch.